Castlevania Temporada 3 – Adaptube

Personagens e suas personalidades

A terceira temporada introduz O Conselho das Irmãs de Estíria. Com a exceção de Carmilla, todas elas foram criadas especificamente para a série. A única que vale a pena comentar é Lenore. Seu design e conceito são inspirados em duas personagens/inimigos: uma delas é Laura, um inimigo que faz parte da série original, sendo enfrentada junto com Carmilla em Rondo of Blood, e também possui uma contraparte na sub-série Lords of Shadow; a outra é a Succubus, uma das chefes recorrentes da série, com Lenore puxando um pouco do visual de Symphony of the Night. Curiosidade interessante: todas elas, com exceção de Carmilla, possuem um anel cujo símbolo gravado é a aparência original de Carmilla em Castlevania II: Simon's Quest.
Outro personagem introduzido é Saint Germain, um personagem vindo do jogo Curse of Darkness. Seu design na série é totalmente original, não sendo baseado na sua aparência em Curse of Darkness. Sua personalidade difere bastante também: no jogo, Germain é muito mais sofisticado, e tem uma postura mais altruísta durante o curso da história; na série ele tem uma postura mais trapaceira e enganadora, e possui objetivos mais pessoais.
Outros personagens novos incluem o Juiz, Sala, o Colecionador de Tunis, Sumi, Taka, o Capitão e Miranda. Todos esses personagens são originais da série, e não possuem contrapartes nos jogos. Apenas o Juiz puxa elementos de dois personagens presentes nos jogos: em termos de visual, o Juiz é inspirado em Zaeed de Curse of Darkness e Nergal Meslamstea de Lords of Shadow 2.

História

Depois de derrotar Drácula, nos jogos Alucard sentiu uma culpa pessoal por ter ajudado a matar o próprio pai, então se colocou em um sono profundo, e assim permaneceu por mais de 300 anos. Na série, ao final da segunda temporada, ele é recompensado com o forte Belmont e fica encarregado de protegê-lo junto com o Castelo do Drácula.
Trevor e Sypha partem juntos depois de derrotarem Drácula, e formam um casal. Isso é comum em ambas as versões, mas os jogos não especificam para onde foram ou o que aconteceu com ambos entre os eventos de Dracula's Curse e Curse of Darkness, e esse espaço de tempo dura três anos. Na série, eles viram caçadores de criaturas itinerantes, e o espaço de tempo entre a primeira e a segunda temporada é por volta de um mês.
Isaac ao final da segunda temporada é mandado para um deserto desconhecido, e durante a terceira temporada faz o caminho até Estíria para encontrar Hector. Nos jogos, depois de perder o seu mestre, Isaac observa Hector distantemente fazendo pequenas ações para destruir a vida de Hector, como acusar a esposa dele de bruxaria e atraí-lo para um castelo abandonado.
Carmilla por sua vez, na série começa a traçar planos para assumir o lugar do Drácula. Nos jogos, Carmilla não aparece até os eventos Simon's Quest, que se passa mais de 200 anos depois dos eventos de Dracula's Curse.
Nos últimos episódios, Saint Germain revela ser um nobre aristocrata. Nos jogos, fica bem claro que ele é um viajante do tempo, devido a sua natureza anacrônica. Em sua batalha de chefe, ele é capaz de usar pistolas vindas por volta do século 19. Ainda que nunca

explicitamente dito, é possível dizer que Saint faz parte de uma organização de guardiões do tempo, colaborando com ou a serviço de Æeon, personagem de Castlevania Judgment.
O Saint Germain da série está em busca do Corredor Infinito, um lugar descrito como um pedaço do inferno, que pode conter uma passagem que leva ao lugar onde está uma mulher muito querida por ele. Ainda que nunca mencionado, fica implícito que o Corredor Infinito é o portal para uma série de multiversos, não necessariamente relacionados com o mundo de Castlevania. Nos jogos, o Corredor Infinito existe, e é um dos níveis em Curse of Darkness, mas ao invés de ser um portal para outros mundos, aqui ele é um reino extradimensional dominado por criaturas das trevas.
Sala se junta a uma criatura da noite para ressuscitar o Drácula. Como Sala não existe nos jogos, a primeira pessoa que tenta ressuscitar Drácula depois dos eventos de Castlevania III é Isaac, com a ajuda da Morte.

Conclusão

Infelizmente a série mostra um período não explorado nos jogos com muitos novos personagens que não existem nos jogos, por isso esse vídeo ficou mais curto. Agora só falta uma temporada para encerrar esse capítulo. Sempre confira os links no primeiro comentário fixado. Eu sou Lord Hannya, e eu vou ficando por aqui.